

Anwendung: Kurvenlage eines Motorrads (Abb. 3.29)

Wenn ein Motorrad (Gewicht $G = mg$) mit der Geschwindigkeit v eine Kurve (Radius r) durchfährt, muss es sich um den Winkel α neigen, um nicht durch die Fliehkraft ($F = mv^2/r$) umzukippen.

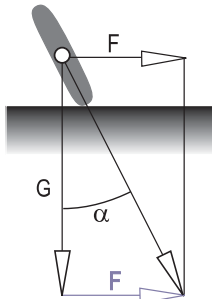


Abb. 3.29 Kurvenlage in Theorie...



Abb. 3.30 ... und Praxis

Lösung:

Es ist

$$\tan \alpha = \frac{F}{G} = \frac{v^2}{gr}$$

(unabhängig von der Masse!). Außerdem muss die Reibungskraft größer als F sein.

Zahlenbeispiel:

- 1) Aus einem Foto (Abb. 3.30 links) sind der Neigungswinkel α und der Kurvenradius r bekannt. Wie schnell war das Moped auf dem Gartenweg unterwegs?
 $\alpha = 15^\circ$, $r = 10 \text{ m} \Rightarrow v = \sqrt{gr \tan \alpha} \approx 5 \text{ m/s} \approx 18 \text{ km/h}$



Abb. 3.31 Der Neigungswinkel hängt von der Geschwindigkeit, nicht aber von der Masse ab!

- 2) Wie groß muss der Winkel sein, wenn v und r gegeben sind?
 $r = 70 \text{ m}$, $v = 72 \text{ km/h} = 20 \text{ m/s} \Rightarrow \tan \alpha \approx 0,58 \Rightarrow \alpha \approx 30^\circ$

**Anwendung: Verebnung eines Drehkegels** (Abb. 3.32)

Ein Drehkegel (Radius r , Höhe h) geht bei Abwicklung („Verebnung“) in einen Kreissektor mit dem Radius s und dem Zentriwinkel ω über. Man berechne ω in Abhängigkeit vom halben Öffnungswinkel α des Kegels.

Lösung:

Gemäß Abb. 3.32 müssen die Bogenlängen am Basiskreis des Drehkegels und jene am Kreissektor übereinstimmen, also gelten:

$$2\pi r = s\omega \Rightarrow \omega = 2\pi \frac{r}{s}$$